

Warszawa, dnia 7 czerwca 2017 r.

Poz. 1096

**ROZPORZĄDZENIE
MINISTRA ROZWOJU I FINANSÓW¹⁾**

z dnia 1 czerwca 2017 r.

**w sprawie systemu teleinformatycznego rejestrującego i archiwizującego dane
dotyczące przebiegu gier na automatach do gier w salonach gier na automatach²⁾**

Na podstawie art. 15ba ust. 7 ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz. U. z 2016 r. poz. 471, 1948 i 2260 oraz z 2017 r. poz. 88, 379 i 1089) zarządza się, co następuje:

§ 1. Rozporządzenie określa szczegółowe warunki prowadzenia i działania systemu teleinformatycznego rejestrującego i archiwizującego, o którym mowa w art. 15ba ust. 1 ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych, zwanego dalej „systemem”.

§ 2. 1. System jest prowadzony w warunkach zapewniających bezpieczeństwo, integralność, kompletność, poufność i rozliczalność rejestrowanych danych podczas wszystkich procesów dotyczących tych danych, w tym ich przesyłania, archiwizacji i udostępnienia. Dane należy archiwizować z zapewnieniem warunków umożliwiających określenie jednoznacznej informacji o czasie zdarzenia oraz czasie jego zapisania, z podaniem daty i czasu z dokładnością pozwalającą na określenie kolejności zdarzeń i ich archiwizacji.

2. Zapisu danych dokonuje się w sposób uniemożliwiający ich zmianę bez wykrycia tego zdarzenia przez oprogramowanie urządzenia archiwizującego.

3. System zapewnia możliwość odtworzenia zarchiwizowanych danych w razie ich całkowitej lub częściowej utraty, w szczególności przez kopiowanie danych na zewnętrzne nośniki.

4. System uniemożliwia dokonywanie ingerencji oraz zmian w sposobie jego działania bez zapisania w nim informacji o tym.

§ 3. 1. System prowadzony jest w sposób umożliwiający:

- 1) wyszukiwanie, sortowanie, filtrowanie, przeglądanie i wydruk danych wymienionych w § 5, w szczególności wyszukiwanie i filtrowanie danych w podziale na automaty do gier znajdujące się w poszczególnych województwach, powiatach, gminach, salonach gier na automatach oraz na pojedyncze automaty do gier;
- 2) kopiowanie danych z systemu na informatyczne nośniki danych;
- 3) zdalny dostęp organów, o których mowa w art. 15ba ust. 5 ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych, do danych z systemu wymienionych w § 5, i pobieranie tych danych z systemu uporządkowanych z zastosowaniem kryteriów, o których mowa w pkt 1, w sposób pozwalający na ich późniejszą analizę.

¹⁾ Minister Rozwoju i Finansów kieruje działem administracji rządowej – finanse publiczne, na podstawie § 1 ust. 2 pkt 2 rozporządzenia Prezesa Rady Ministrów z dnia 30 września 2016 r. w sprawie szczegółowego zakresu działania Ministra Rozwoju i Finansów (Dz. U. poz. 1595).

²⁾ Niniejsze rozporządzenie zostało notyfikowane Komisji Europejskiej w dniu 30 grudnia 2016 r. pod numerem 2016/698/PL, zgodnie z § 4 rozporządzenia Rady Ministrów z dnia 23 grudnia 2002 r. w sprawie sposobu funkcjonowania krajowego systemu notyfikacji norm i aktów prawnych (Dz. U. poz. 2039 oraz z 2004 r. poz. 597), które wdraża dyrektywę (UE) 2015/1535 Parlamentu Europejskiego i Rady z dnia 9 września 2015 r. ustanawiającą procedurę udzielania informacji w dziedzinie przepisów technicznych oraz zasad dotyczących usług społeczeństwa informacyjnego (ujednolicenie) (Dz. Urz. UE L 241 z 17.09.2015, str. 1).

2. W celu realizacji wymogów, o których mowa w § 2 ust. 1, oprogramowanie zapewnia w szczególności:

- 1) dla każdego typu rejestrowanych zdarzeń ciągłą, niemodyfikowalną i jednoznacznie identyfikującą każde zdarzenie niepowtarzalną numerację;
- 2) obliczanie dla każdego rejestrowanego zdarzenia skrótu kryptograficznego; skrót ten jest obliczany przy wykorzystaniu niesymetrycznego algorytmu SHA2, zgodnego z normą ISO/IEC 10118-3:2004, zwanego dalej „skróttem SHA2”;
- 3) systematyczną weryfikację ciągłości numeracji rejestrowanych zdarzeń oraz ich zgodności z odpowiadającymi im skrótami SHA2 obliczonymi zgodnie z ust. 3.

3. Skrót SHA2 jest obliczany od zawartości cyfrowej reprezentacji tego zdarzenia oraz skrótu SHA2 zdarzenia bezpośrednio poprzedzającego w numeracji, przy czym dla pierwszego zdarzenia w numeracji pomija się skrót SHA2 zdarzenia bezpośrednio poprzedzającego.

§ 4. System:

- 1) jest zabezpieczony przed nieuprawnionym dostępem, w szczególności przez zastosowanie mechanizmów uwierzytelniania i autoryzacji;
- 2) zapewnia ciągłość i prawidłowość działania, w tym przez zastosowanie rozwiązań sprzętowych oraz programowych na wypadek zdarzeń, w tym losowych, które mogłyby grozić zmianą lub utratą zarchiwizowanych danych albo brakiem ich archiwizacji.

§ 5. W systemie rejestrowane są, w sposób umożliwiający realizację wymogów, o których mowa w § 3:

- 1) dane dotyczące wpłaconych stawek obejmujące:
 - a) kwotę wpłaconej stawki,
 - b) dokładny czas wpłaty stawki,
 - c) formę wpłaty stawki (gotówka, karta lub wpłata zastępcza przez upoważnioną obsługę salonu gier na automatach),
 - d) dane automatu do gier, na którym dokonano wpłaty stawki;
- 2) dane dotyczące wypłaconych wygranych:
 - a) kwotę wypłaconej wygranej,
 - b) dokładny czas wypłaty wygranej,
 - c) formę wypłaty wygranej (gotówka, karta lub wypłata zastępcza przez upoważnioną obsługę salonu gier na automatach),
 - d) dane automatu do gier, z którego dokonano wypłaty stawki;
- 3) dane dotyczące wygrywalności w przeliczeniu na zaprogramowane cykle gier;
- 4) dane dotyczące przebiegu poszczególnych gier na automatach obejmujące co najmniej:
 - a) dokładny czas rozpoczęcia gry,
 - b) wartość stawki za grę,
 - c) wartość uzyskanej wygranej;
- 5) dane zawierające następujące parametry pracy automatu do gier:
 - a) czas każdorazowego uruchomienia (włączenia) i unieruchomienia (wyłączenia) automatu do gier,
 - b) czas prowadzonych gier na automacie do gier, w podziale na rodzaje gier;
- 6) dane dotyczące miejsca lokalizacji automatu do gier oraz zmiany lokalizacji;
- 7) dane dotyczące awarii automatu do gier oraz występujących błędów w działaniu i wykonywanych czynności serwisowych, w szczególności czas trwania, rodzaj oraz sposób likwidacji awarii lub błędu;
- 8) dane dotyczące ingerencji i zmian dokonywanych w sposobie działania automatu do gier.

§ 6. System umożliwia odbieranie danych, o których mowa w § 5, w postaci dokumentów elektronicznych, za pośrednictwem sieci Internet.

§ 7. Rozporządzenie wchodzi w życie z dniem następującym po dniu ogłoszenia.